



**Prefeitura
de Timbó**

Campeonato Municipal Online de PES no PS4 2020



REGULAMENTO

1 – Da participação do campeonato:

Poderão participar do campeonato, jogadores que residam, estudem ou trabalhem em Timbó, mediante comprovação, sendo essa, entrega de documentação específica para cada quesito. A documentação será analisada pela coordenadora dos eventos municipais do município.

Como realizar as partidas:

* Adicionar o seu adversário como amigo na PSN; você consegue pegar o ID dele no canal #psn-jogadores.

* Fazer um convite de amizade para seu adversário no Console

* O jogador que convidar deve criar o jogo no modo Amistoso Online.

1.1 – As partidas do torneio serão jogadas através do menu AMISTOSOS ONLINE do Game PES 2020 com as seguintes configurações para criação da sala.

Tempo de partida: 10 Minutos (5 minutos por tempo)

Câmera de partida: Padrão

Contusões: Ligado

Prorrogação: Desligado (durante a fase de grupos), Ligado (durante a fase de mata-mata)

Substituições: 3

Clima: Bom

Equipes: Clubes e Seleções (exceto clássicos)

Trocas de Equipe são permitidas ao final dos jogos

A equipe do visitante poderá ser igual à equipe do mandante.

OBS: O jogador mandante da partida que deve selecionar as opções acima.

É possível verificar se as configurações acima estão selecionadas e para isso, acesse a opção de configurações de controle e verifique se a opção de defesa clássica está desativada. Se estiver disponível a mudança do tipo de defesa a ser usada, as configurações exigidas acima, não estão ativadas.

Caso verifique que as opções citadas não estejam conforme exigido, deve-se tirar uma foto e print imediatamente, antes dos 15 minutos de jogo e avisar seu adversário, para que a partida seja reiniciada do zero.

Caso seu adversário não proceda como devido, pause a partida imediatamente e entre em contato com a administração do torneio através do canal #ajuda informando o problema e anexando junto ao chamado, a foto e ou print da prova do ocorrido.

Deverá ser enviado o convite da partida, sempre o jogador mandante na tabela de classificação de cada campeonato. Caso o confronto seja de ida e volta, cada jogador deverá fazer um convite para os jogos.



Campeonato Municipal Online de PES no PS4 2020



**Prefeitura
de Timbó**

Caso ultrapasse dos 15 minutos de jogo, reclamações não serão aceitas.

2 – Lag e desconexões:

2.1 – Em caso de lag que atrapalhe o desenvolvimento do jogo, o player que se sentir prejudicado deve dar pause, mandar um chat ao adversário e interromper o jogo imediatamente, antes dos 15 minutos de partida. Caso ultrapasse este tempo de jogo, você estará assumindo por sua conta e risco as consequências da partida.

2.2 – Se cair a conexão, o jogo tem que ser reiniciado jogando apenas o tempo de jogo que restar para o término da partida.

O jogador desconectado terá o tempo de 5 minutos para reportar o problema através do canal #ajuda ou então, será considerado abandono de partida.

2.3 – O placar da partida deve ser mantido o mesmo, ou seja, os jogadores devem entrar em acordo e forçar os gols necessários que já tinham acontecido antes da queda de conexão. Se antes da queda de conexão tiver ocorrido alguma expulsão, o jogador penalizado pela expulsão deve forçar a expulsão do mesmo jogador, quando o jogo for reiniciado.

2.4 – O jogador que se desconectar por má fé e for reincidente por tal ato, será penalizado bruscamente pela organização do torneio.

2.5 – Para que seja comprovado algum tipo de trapaça ou reclamação, o jogador entrar em contato através do canal #ajuda com fotos e ou vídeos comprovando o ocorrido. Sem provas, reclamações não serão consideradas.

2.6 – Caso os jogadores não consigam realizar conexão entre si para jogarem, deve-se informar sobre o ocorrido no canal #ajuda. Se até o fim do prazo não for resolvido o problema, será decidido da seguinte forma:

Na Fase de Grupos: Será aplicado o resultado de 0x0.

Na Fase Mata-Mata: Será realizado um sorteio, para a definição de quem passará de fase.

ATENÇÃO: Os jogadores devem comunicar a organização do torneio sobre o erro de conexão, dentro dos prazos estabelecidos de reclamações para cada fase. Caso não seja informado, poderá ocorrer aplicações de WO na partida não realizada, de acordo com os agendamentos dos jogos realizados pelo sistema.

Caso o jogador seja reincidente com erros de conexão com seus adversários, o mesmo será automaticamente eliminado.

3 – W.O's e partidas não disputadas:

3.1 – Atrasos: os jogadores terão 15 minutos de tolerância (a partir de horário estipulado pela organização do torneio) para entrarem na partida, caso contrário será considerado WO. Os jogadores deverão informar casos de WO no canal #resultados.



Campeonato Municipal Online de PES no PS4 2020



**Prefeitura
de Timbó**

3.2 – SOMENTE ADMINISTRADORES PODEM LANÇAR RESULTADOS. Caso o jogador postar resultado sem ter realizado a partida, o mesmo será punido com a desclassificação do torneio.

3.3 – Para diminuir os riscos de haver WO os jogadores devem agendar seus jogos pelo canal #agendamentos.

3.4 – O jogador que mais buscar a realização das partidas e tiver feito agendamento com seus adversários (de forma considerável), no fim do prazo caso a partida não seja realizada, receberá o resultado de WO a seu favor, sempre com análise da organização do torneio no fim do prazo de cada fase.

3.5 – O Resultado de WO que é aplicado será sempre de 2x0.

3.6 – Jogadores que confirmarem um agendamento de jogo pelo canal #agendamentos e não comparecerem, irão receber WO na partida agendada. Se os jogos forem de ida e volta, será aplicado o WO nas duas partidas.

*Resultados de WO podem ser reconsiderados em caso de ausência justificada (após análise da justificativa). O jogador afetado deverá apresentar sua justificativa no canal #ajuda.

* Caso a organização entenda que algum jogador esteja agindo de má fé, decisões diferentes poderão ser tomadas para um bom andamento da competição.

3.7 – Caso queira cancelar um agendamento, o mesmo deverá informar no canal #agendamentos para reagendar uma data e horário. Somente será permitido o reagendamento com antecedência mínima de 2 horas do horário marcado.

3.8 – Você comprova a sua disponibilidade e tentativa da realização das partidas, sempre tentando fazer o agendamento pelo canal #agendamentos . Caso o prazo determinado de cada fase termine e o jogo não seja realizado, irá ser desclassificado ou aplicado WO, naquele jogador que não buscou e ou não mostrou presença, ou disponibilidade para marcar seus jogos.

3.9 – Reclamações sob partidas agendadas e que não houver o comparecimento do adversário, somente será considerada para análise para aplicações de WO, aquelas que houverem provas, comprovando o não comparecimento do seu oponente na data e hora marcada.

Para solicitar e informar o não comparecimento do seu adversário na partida marcada, deverá ser usado o canal #resultados. Respeitando sempre o tempo de tolerância de 15 minutos para o comparecimento do seu adversário.

Deve ser enviado uma foto ou vídeo, do vídeo game ou app do seu console, mostrando a PSN, comprovando o seu adversário off-line na hora e data do jogo agendado.

3.10 – O prazo limite de espera dos jogos agendados é de 15 minutos.

3.11 – Tentativas de agendamentos de jogos somente no último dia de prazo, não terão peso na decisão de aplicação de WO. As tentativas de agendamentos que vão realmente pesar na decisão para uma possível aplicação de WO, sempre serão de maior relevância, aquelas que forem realizadas dentro de um prazo hábil para o agendamento. Agende suas partidas com antecedência, não deixe para última hora.



**Prefeitura
de Timbó**

Campeonato Municipal Online de PES no PS4 2020



3.12 – Para a realização de uma partida, a mesma deverá ser agendada com no mínimo 6 horas de antecedência.

Para aceitar um agendamento ou confirmá-lo na data e horário proposto pelo seu adversário, você deve comunicar no canal #agendamentos com no mínimo 3 horas de antecedência.

3.13 – Jogos não realizados dentro do prazo estabelecido da fase do torneio, e que nenhum dos dois jogadores tenham efetuado o agendamento da partida:

Na fase de grupos, os jogadores ficaram com jogos a menos, a partida será marcada como não realizada.

Na fase mata-mata, os dois jogadores serão desclassificados, ocorrendo WO duplo.

3.14 – Em dificuldades de realizar partidas com seus adversários, ou problemas de desconexão, deve-se entrar em contato com a organização do torneio através do canal #ajuda, dentro do prazo estabelecido para cada fase.

3.15 – Tentativas de agendamentos realizados fora do nosso canal #agendamentos, como mensagens por WhatsApp, Facebook ou qualquer outro aplicativo, somente será considerado, em casos especiais e que seja claro a comprovação do fato.

3.16 – A decisão de aplicação de WO é sempre uma decisão final dos organizadores do campeonato. Portanto, não deixe seus jogos para última hora e se mostre sempre presente, tentando marcar as suas partidas. Qualquer análise que esteja fora do contexto das regras aqui explícitas, serão analisadas e a decisão final será dada em cima das provas enviadas pelos envolvidos.

3.17 – Reclamações sobre os jogos da fase de grupos, somente serão aceitas até o fechamento da fase. O prazo para tal estará sempre descrito na tabela de classificação da competição.

3.18 – Reclamações sobre os jogos das fases de mata-mata, somente serão aceitas com um prazo de até 12 horas após a partida realizada. Casos excepcionais serão considerados somente com análise da organização.

3.19 – Qualquer reclamação realizada fora dos prazos estabelecidos será desconsiderada.

4 – Eliminação de participantes ou punições:

Segue alguns motivos dos quais os jogadores podem serem eliminados do torneio ou punidos:

4.1 – Má fé;

4.2 – Falta de compromisso para a realização das partidas;

4.3 – Falta de ética desportiva;

4.4 – Agressões verbais;



Campeonato Municipal Online de PES no PS4 2020



**Prefeitura
de Timbó**

- 4.5 – Insinuações desagradáveis sobre índole e/ou honestidade de qualquer dos participantes do torneio;
- 4.6 – Conexão ruim, que dificulte e/ou impossibilite a realização das partidas;
- 4.7 – Ficar tocando a bola com o goleiro ou na zaga para passar o tempo de jogo;
- 4.8 – Combinação de resultados;
- 4.9 - NÃO SERÁ TOLERADO NENHUM TIPO DE PRECONCEITO OU DISCRIMINAÇÃO POR PARTE DOS PARTICIPANTES DO TORNEIO. A ação resultará em BANIMENTO permanente de todas as competições organizadas pelo Circuito Vale.
- 4.10 – Todos os casos sempre serão analisados pela organização do torneio e sempre deverão conter provas que comprovem o fato ocorrido, caso contrário será desconsiderados.

5 – Demais situações e exceções:

- 5.1 – A organização do campeonato se reserva o direito de alterar qualquer regra citada acima, quando for comprovada a necessidade de se aplicar medida corretiva e/ou preventiva sobre qualquer que seja o assunto.
- 5.2 – Toda situação a ser reclamada para ser válida, é expressamente necessário o envio de provas para análise da organização do torneio, através do canal #ajuda e informando sobre o ocorrido.
- 5.3 – É proibido fazer alterações nas equipes ou jogadores, deve-se jogar com os times originais do jogo. Por isso, na hora de chamar o adversário para jogar, é necessário escolher plantéis online.
- 5.4 – As táticas e formações das equipes podem ser alteradas a gosto de cada jogador.
- 5.5 – O jogador deve ter disponibilidade para a realização dos jogos, em horários acessíveis como dia de semana durante a noite e ou em horários alternativos.
- 5.6 – Todos os jogadores devem manter seus adversários na lista de amigos até o fim do torneio, pois a organização, a qualquer momento, poderá solicitar provas (print/foto) do histórico dos amistosos online entre os jogadores. Caso haja a exclusão do adversário da lista de amigos, e isso impeça ou atrapalhe a apuração daquela fase, o responsável pela exclusão poderá ser punido com o WO.
- 5.7 – Todos os horários de agendamentos de jogos, sempre serão agendados com base no horário de Brasília.

6 – Premiações:

Serão premiados os 10 primeiros colocados do campeonato, além do Artilheiro e a Defesa menos vazada.

O primeiro colocado receberá um troféu e os demais receberão uma medalha.



Campeonato Municipal Online de PES no PS4 2020



Prefeitura de Timbó

A premiação será entregue aos participantes pela FME de Timbó, nas dependências da própria.

7 – Forma de Disputa:

Primeira Fase:

Todos contra todos dentro da chave, classificando os 4 melhores de cada.

Período: 27/06 (Sáb) a 11/07 (Sáb).

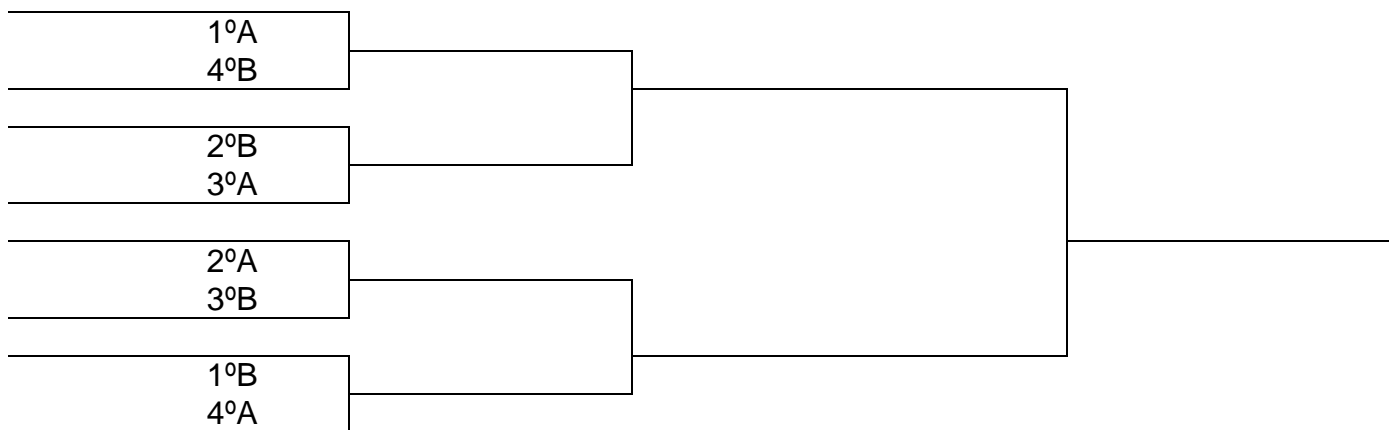
CHAVE "A"		CHAVE "B"	
01	ALEXANDRE TEIXEIRA (Pes20-rubble)	06	ERICK KRAUSE (Erickkrause)
02	ENEAS MORAES (Eneasspeedcubo)	07	DÁRCIO NEVES (darcio_neveseven)
03	DOUGLAS SCHLUTER (douglas_pagua)	08	DEMERSON SCHLUTER (demerson_11)
04	JAILSON BOLZAN (Jailson_safadao)	09	RODRIGO KORCZAGIN (NeNoSlash)
05	GUSTAVO REGIS (Mirandalhp12)	10	DIOVANE CRISTIANO (engdiovane)
		11	LEONARDO BOSING (Zeruela_21k)

Segunda Fase:

Todos contra todos dentro da chave, classificando os 4 melhores de cada.

Período: 12/07 (Dom) a 19/07 (Dom).

Forma de Disputa



Fase Semifinal:

Período: Dias 24 e 25/07 (6ª e Sáb)

Final:

Dia 26/07 (Dom)

Obs: O horário dos jogos das fases semifinal e final será decidido em comum acordo com os finalistas e FME e divulgado no site e nas redes sociais.