



REGULAMENTO GERAL

FINALIDADES: O Campeonato será promovido pela Fundação Municipal de Esportes, visando desenvolver o intercâmbio entre as equipes participantes e proporcionar uma opção de lazer.

NORMAS GERAIS

Capítulo I – DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º - O Campeonato será realizado nas datas, horários e locais definidos pela Fundação Municipal de esportes de Timbó.

- a) O mando de campo será da equipe que figurar à esquerda da tabela.
- b) As mesas deverão ser de tamanho pequeno para 15 bolas.
- c) As equipes deverão assinar a súmula.
- d) O horário das partidas será às 19h30 horas, com 15 minutos de tolerância para o 1º jogo.
- e) Não poderão participar do Campeonato menores de 14 anos.
- f) A partida poderá ser iniciada tendo somente um jogador da equipe adversária presente.

Art. 2º - Cada equipe poderá inscrever até 12 (doze) jogadores, sendo que, os confrontos serão de 5 jogadores individuais, melhor de 3 (três) fichas. Cada jogador é um ponto.

2.1. O atleta inscrito deverá possuir título eleitoral na Câmara de Timbó a partir do dia 31/12/2016.

2.2. Todos os atletas deverão estar uniformizados igualmente em todas as partidas (camisa)

Art.3º - A relação nominal deverá ser entregue até o dia **10/03/2017** na FME.

Art.4º - O tempo de jogo para cada partida é limitado, sendo que entre uma jogada e outra, será permitido o tempo máximo de 03 minutos.

Art.5º - As partidas serão disputadas na melhor de três, sendo necessária a realização das três partidas, para efeito de contagem individual de pontos dentro de uma partida, para efeito de classificação final.

Art.6º - O não comparecimento de uma equipe no local de jogo, sem prévio acordo ou comunicado, a mesma será considerada perdedora por **WxO**. A equipe estará eliminada da competição os resultados obtidos serão mantidos.

6.1. Para não ser configurado o WxO, a equipe deverá comparecer com no mínimo 3 atletas.

Art.7º - Para o início de cada partida, todas as bolas deverão estar posicionadas em seus respectivos lugares, obedecendo sempre a distância de cinquenta centímetros das tabelas de fundo, vale também



para a bola branca “bolão”. Esta última deverá ter o ponto original e um segundo ponto do lado oposto da mesa, para ser utilizado em caso de ocupação do ponto original, ainda não estando os dois pontos tomados, o juiz da partida removerá a bola comum de jogo que estiver tomando o lugar original da branca, segura a mesma na mão, e a colocará de volta ao lugar de onde foi retirada, após a realização da tacada.

Art.8º -

- a) A bola oito deverá estar na mesa, para o início da partida;
- b) A bola oito é livre.

Art.9º – Toda tacada inicial uma das bolas deverá passar o meio da mesa, quando não cair nenhuma outra.

1. – Em caso de cair a bola branca a mesma volta ao ponto de origem e as demais permanecem onde estiverem.
2. – Se no estouro cair o mesmo número de bolas baixas ou altas, o atleta que tacou perde a vez, e será decidida da seguinte forma: o próximo atleta que tacar na bola baixa ou alta sendo que naquela que ele acertar será as bolas da dupla, assim seja, **PRECISA** matar, lembrando que em caso de sinuca, que a bola ou o bolão não rolem 50 cm, o árbitro livra o bolão da sinuca e a dupla paga uma bola.
3. - Caindo apenas bolas baixas ou altas o jogador que deu inicio continua jogando.
4. - Caindo uma bola normal de jogo e bola branca o iniciante perderá uma bola sempre a da vez e perderá a tacada.

Art.10º - Faltas de jogo e punições:

1. Tocar ou encostar em qualquer bola que estiver na mesa, o juiz deverá de imediato parar a partida e penalizar o infrator, perdendo a tacada e ainda pagando uma bola, sempre a da vez.
2. O jogador que for realizar uma tacada deverá estar com um dos pés apoiados no chão.
3. O atleta que jogar intencionalmente direto em cima da bola do adversário perderá 02 bolas, e usando a tabela perderá somente uma bola (a bola da vez).

Art.11º - Não será permitida a aplicação de sinuca mal intencionado, ou seja, para o sinuca ter validade de deslocamento das bolas deverá ser no mínimo 50 centímetros (bolão ou a bola atacada), não importa em que direção e qual ou quais as bolas que se deslocarem (da origem “bola branca” até o final “bola comum ou bolas comuns”).

Art.12º - Quando em uma tacada cair uma bola normal de jogo e a bola branca, o infrator paga uma bola, mas a que foi morta na tacada permanece morta, em caso de também cair uma bola do adversário na mesma tacada e esta não for a da vez, paga mais uma bola, que será a da vez, isto quando cair a bola branca.

Art.13º - Quando uma equipe jogar na bola oito, a mesma caindo e também a bola branca, a equipe que deu a tacada perde a partida, no mesmo caso, porém, o adversário está com bolas normais na mesa, o vencedor será a equipe que deu a tacada.



**Prefeitura
de Timbó**

CAMPEONATO MUNICIPAL SINUCA BOLA 08 - 2017



13.1. Quando uma equipe tiver somente uma bola e a equipe adversária a bola 08 não valerá a tacada direta em cima da bola do adversário, sob pena de perder a partida. A equipe que estiver tacando na a bola 08 deverá usar a tabela.

Art.14^o – Quando uma equipe estiver com uma bola normal na mesa, tacar e matar a mesma e na sequência cair também à bola oito, a equipe que deu a tacada perde a partida porque cometeu falta.

Art.15^o - O jogador que bater na mesa com o taco, mão ou qualquer outro objeto, será penalizado com a bola, em caso de jogar o taco na mesa no decorrer da partida, automaticamente perderá a partida (melhor de três).

Art.16^o - No início de cada partida, o juiz de comum acordo com os responsáveis pelas equipes deverá estabelecer um espaço mínimo ao redor da mesa, para que os atletas possam desenvolver suas tacadas normalmente.

Art.17^o - Quaisquer atitudes antidesportiva serão observadas pelo árbitro da partida e passíveis de punição.

Art.18^o - O juiz de cada partida será de comum acordo, e deverá ser conhecedor do presente regulamento.

Art.19^o - Para que o esporte cresça e seja visto com bons olhos, é importante o respeito entre todos os atletas, responsáveis pelas equipes, juizes e até mesmo os torcedores, o importante é fazer amigos.

Art.20^o - Premiação:

Troféus: 1^o Lugar

2^o Lugar

3^o Lugar

4^o lugar

Medalhas: 1^o Lugar – 12 medalhas

2^o Lugar – 12 medalhas

3^o Lugar – 12 medalhas

Troféu Taco de Ouro: Para a eleição do melhor jogador (taco de ouro) serão contabilizados os números de fichas ganhas até as finais. Critérios para desempate:

- a) Maior número de pontos ganhos
- b) Maior número de partidas vencidas por 3x0
- c) Em caso de empate, será realizado uma partida extra

Art.21 - Para efeito de classificação a contagem de pontos será:

- a) Um ponto por partida ganha
- b) Zero ponto por derrota



Art.22º SISTEMA DE DISPUTA –

* **1º Fase:** As equipes deverão jogar entre si dentro de suas chaves (A e B) em turno e retorno, para obter a classificação de **primeiro, segundo, terceiro** lugares de cada chave.

Obs.: critério para desempate conforme **art. 23º**.

* **2º Fase:** As equipes classificadas em 2º e 3º lugares de cada chave jogarão entre si, ida e volta, para determinar as equipes que avançam a semifinal. Conforme abaixo:



* **Semifinal:** Os 1º colocados das chaves A e B avançam direto as semifinais onde enfrentarão as equipes vencedoras da segunda fase, em jogos de ida e volta para que se determinem os finalistas.

* **Final:** Os dois vencedores da **semifinal** disputarão o 1º e 2º lugares e, os perdedores 3º e 4º lugares, com jogos de ida e volta.

OBS.: Na 2º fase, semifinal e final, adotar-se-á:

a) – A equipe com melhor campanha na 1ª fase jogará a última partida em casa.

b) – Ocorrendo empate, entre as duas equipes, a **terceira** partida será na casa da equipe de melhor campanha na 1ª fase.

Art.23º - Ocorrendo empate na 1º fase, o critério de desempate será:

- a) Entre duas equipes: - pontos ganhos;
 - confronto direto;
 - saldo de partidas;
 - numero de vitórias nas partidas;
 - maior número de pontos na fase anterior.
- b) Entre três ou mais equipes elimina-se o item dois.



**Prefeitura
de Timbó**

CAMPEONATO MUNICIPAL SINUCA BOLA 08 - 2017



Art.24º - Para participar do campeonato não será cobrada nenhuma **taxa de inscrição**.
O valor deverá ser pago na entrega da ficha de inscrição.

Art.25º - Os casos omissos deste regulamento e protestos serão resolvidos pela Comissão Julgadora, sendo 1 dirigente de cada equipe que formarão esta junta.

OBS: Taxa de protesto de R\$ 100,00 (cem reais),

Art.26º - Todo atleta deverá ter consigo a carteira de identidade original.

* Nas fichas de inscrição deverá constar:

- nome legível;
- número da carteira de identidade;
- assinatura do atleta.

Art.27º - Os jogos serão conforme a tabela designada pela FME TIMBÓ, sendo esta soberana para fazer alterações necessárias.

Art.28º OBSERVAÇÕES:

- 1.1. Proibido Fumar
- 1.2. Obrigatório jogar as 3 fichas
- 1.3. Cada jogador = 1 ponto
- 1.4. 12 inscritos por equipe
- 1.5. Jogos de acordo com as regras oficiais e as descritas neste regulamento
- 1.6. Torneio Início 04/03(sábado) Lanchonete e Bar 2000
- 1.7. 1ª RODADA DO CAMPEONATO DIA 10/03 (6ª feira)

Art. 29º Quanto ao fumo e bebida alcoólica não será permitida de maneira alguma e se acontecer o atleta infrator perdera aquela partida que esta sendo disputada e não a melhor de três, a não ser que seja a partida decisiva. (NEGRA)

Art. 30º Para as modalidades de sinuca oficial e sinuca boa 8 será obrigatório determinar os seus reservas na primeira partida disputada, nome do atleta com o RG e mãos.

Art. 31º Para o início de uma partida melhor de 3 fichas será feito o sorteio para quem inicia, ou seja (estoura). A sequência da primeira ficha vai ser mantida nas duas primeiras e se caso precisar jogar a 3ª ficha se mantém a sequência.

FALTA: Caso um atleta trocar a ordem de jogar, ou seja, pular a vez do parceiro.

PEANALIDADE: A dupla infratora perdera aquela ficha em que ouve a troca.

Timbó Fevereiro de 2017



**Prefeitura
de Timbó**

CAMPEONATO MUNICIPAL SINUCA BOLA 08 - 2017



Torneio Início:

Torneio início será disputado no dia 04/03/2017 na Lanchonete e Bar 2.000 com início as 14h.

- * Mesmas regras do Campeonato
- * 3 jogadores por equipe
- * Formula de Disputa: Eliminatória simples